

# **FUN FLY 13 SETEMBRE 2008 AERoclUB R/C VALL DEL TENES**

## ***Normativa***

- La hora de inicio de la prueba será a las 10:30h de la mañana. Desde el comienzo horario de vuelo a las 9:00 hasta las 10:15h todos los pilotos podrán hacer uso habitual de la pista.
- Los participantes deberán inscribirse antes de la 10:15h
- Los aviones de los participantes serán sometidos por parte de los jueces a revisión y podrán decidir velando por la seguridad de los espectadores la eliminación de algún avión que presente mal estado o no operabilidad fiable de vuelo
- Cada participante dispondrá de 2 minutos como máximo para poner el avión en marcha y despegar en cada prueba
- El grupo de participantes a la vez en cada prueba se decidirá en función de los inscritos y del horario previsto, los grupos tendrán que ser de igual número para que todos gocen de igualdad de condiciones.
- Solo se proclamarán 3 ganadores, que recibirán un recuerdo por parte del aeroclub a parte de un regalito especial.
- No se admitirán reclamaciones en cuanto a los daños causados en los aviones por las pruebas del fun fly

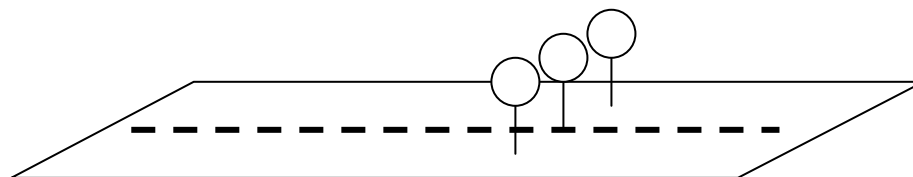
## ***Organización***

- Cronometradores: Abel Escaño, Juan Jose Boullosa
- Jueces: Pablo Alfimov, Esteban Núñez, Antonio Romero
- Inspectores de aviones pre-prueba: Luís Manga y José Maria Miragall
- Director de competición: Antonio Cáceres

## **Listado de pruebas**

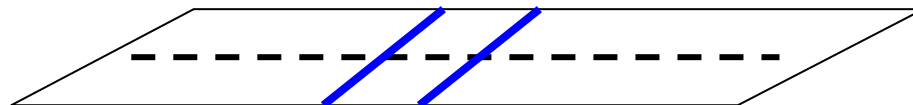
### **Prueba 1. Rotura de globos**

Se colocaran 3 globos a un metro de altura en una línea a lo ancho de la pista.



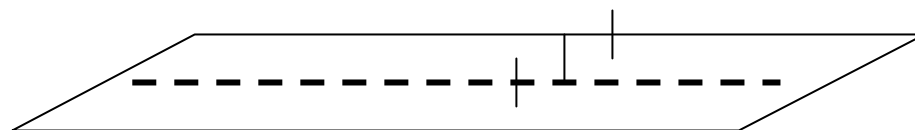
### **Prueba 2 Touch & go**

Dos líneas de yeso marcaran a lo ancho de la pista marcaran la zona de touch and go de 10 metros



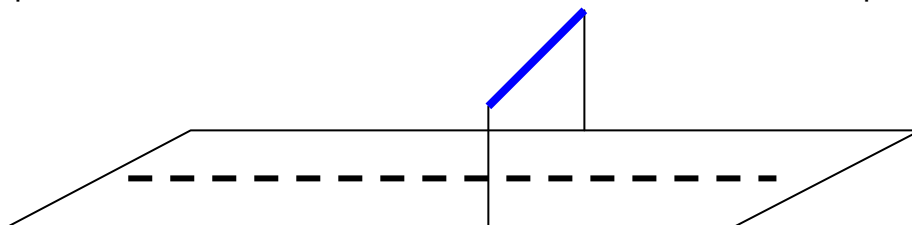
### ***Prueba 3. Rotura de palos***

Se colocaran 3 palos de balsa a un metro de altura en una línea a lo ancho de la pista.



### ***Prueba 4. Paso de limbo***

Se colocaran 2 palos con una barrera a 2 metros de altura a lo ancho de la pista



### ***Prueba 5. Caza de la zorra***

## ***Puntuaciones y horario previsto***

<b>ACTIVIDAD</b>	<b>TIEMPO</b>	<b>CRITERIO DE PUNTUACION</b>	<b>HORARIO PREVISO</b>
Prueba 1	3 minutos máximo por grupo	1 globo 1 punto Segundo globo 3 puntos (mismo participante) Tercer globo 5 puntos (mismo participante)	Como mucho 3 grupos de 5 20 minutos
Prueba 2	3 minutos máximo por grupo	Cada touch and go 1 punto 2 touch and go <b>seguidos</b> entrado por la <b>misma cabecera</b> de pista 3 puntos 2 touch and go seguidos entrado consecutivamente por cada una de las cabeceras de pista 5 puntos	Como mucho 3 grupos de 5 20 minutos
Lanzamientos de cohetes espaciales (descanso pilotos)			11:15 h Duración 15 minutos
Prueba 3	3 minutos máximo por grupo	1 palo 1 punto Segundo palo 3 puntos (mismo participante) Tercer palo 5 puntos (mismo participante)	Como mucho 3 grupos de 5 20 minutos
Prueba 4	3 minutos máximo por grupo	5 puntos por pasar en vuelo normal 10 puntos por pasar en vuelo invertido 20 puntos por pasar en invertido, el piloto de rodillas y recitando un verso del coran que la organización desvelará en el acto	Como mucho 3 grupos de 5 20 minutos
Prueba 5	3 minutos máximo por grupo	10 puntos al cazador o cazadora	Como mucho 3 grupos de 5 20 minutos